

วงจรรวมไบเนชัน



Using MSI ICs

ข้อบทเรียน

2.1 หลักการทำงานของวงจรรวมไบเนชัน

2.2 การสร้างวงจรรวมไบเนชัน



จุดประสงค์การสอน สัปดาห์ที่ 3

2.1 เข้าใจหลักการทำงานของวงจรคอมไบเนชัน

2.1.1 อธิบายวงจรเข้ารหัส

2.1.2 อธิบายวงจรถอดรหัส

2.1.3 อธิบายวงจรแปลงรหัส

2.1.4 อธิบายวงจรเปรียบเทียบ

2.1.5 อธิบายวงจรมัลติเพล็กซ์

2.1.6 อธิบายวงจรดีมัลติเพล็กซ์

2.2 ออกแบบวงจรคอมไบเนชัน

2.2.1 ใช้ลอจิกเกตพื้นฐาน

2.2.2 ใช้ MSI ICs

2.2.3 ใช้ PLD



วงจรคอมไบเนชัน

- **วงจรคอมไบเนชัน (Combinational Logic Circuit)**

เป็นวงจรที่นำเอาอุปกรณ์ลอจิกหลายตัวมาต่อเข้าด้วยกัน และจะต้องไม่มีส่วนของการป้อนกลับสัญญาณจากเอาต์พุตมาสู่อินพุต เป็นผลให้การทำงานของวงจรประเภทนี้ มีเอาต์พุตขึ้นอยู่กับอินพุตที่ป้อนเข้ามาเท่านั้น

- **วงจรซีควนเชียล (Sequential Logic Circuit)**

เป็นวงจรที่นำเอาสัญญาณเอาต์พุตป้อนกลับมาเป็นอินพุตของวงจร เพื่อจะได้มีสถานะที่สัมพันธ์ต่อเนื่องกัน จึงทำให้การทำงานของวงจรประเภทนี้ มีเอาต์พุตที่ขึ้นอยู่กับอินพุตที่ป้อนเข้ามาและเอาต์พุตก่อนหน้าด้วย



ขั้นตอนการออกแบบวงจรคอมไบเนชัน

Step 1 : Problem Statement / Specification :

บอกรายละเอียดของวงจรที่ต้องการ

ประกอบด้วย Inputs, Outputs, และฟังก์ชันการทำงานของวงจร

Step 2 : Conceptualization :

นำรายละเอียดการทำงานของวงจรมาเขียนเป็น Function Table หรือ Truth Table

Step 3 : Solution / Simplification :

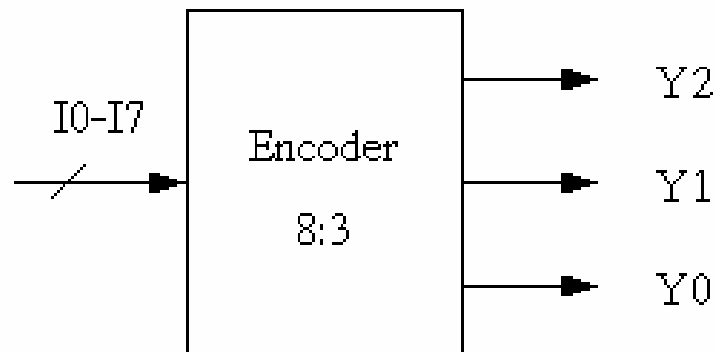
หาฟังก์ชันของแต่ละ O/P Sum Of Product (SOP) หรือ Product Of Sum (POS)

Step 4 : Realization :

เขียนวงจรจากฟังก์ชันที่ได้

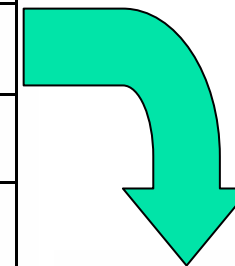
วงจรเข้ารหัส (Encoder)

- หมายถึงวงจรที่เปลี่ยนรหัสใดๆ มาเป็นรหัสเลขฐานสอง เพื่อนำเข้าสู่ขั้นตอนของการประมวลผลในระบบดิจิทัล



วงจรเข้ารหัส (Encoder)

Input								Output		
I7	I6	I5	I4	I3	I2	I1	I0	Y2	Y1	Y0
1	X	X	X	X	X	X	X	1	1	1
0	1	X	X	X	X	X	X	1	1	0
0	0	1	X	X	X	X	X	1	0	1
0	0	0	1	X	X	X	X	1	0	0
0	0	0	0	1	X	X	X	0	1	1
0	0	0	0	0	1	X	X	0	1	0
0	0	0	0	0	0	1	X	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0



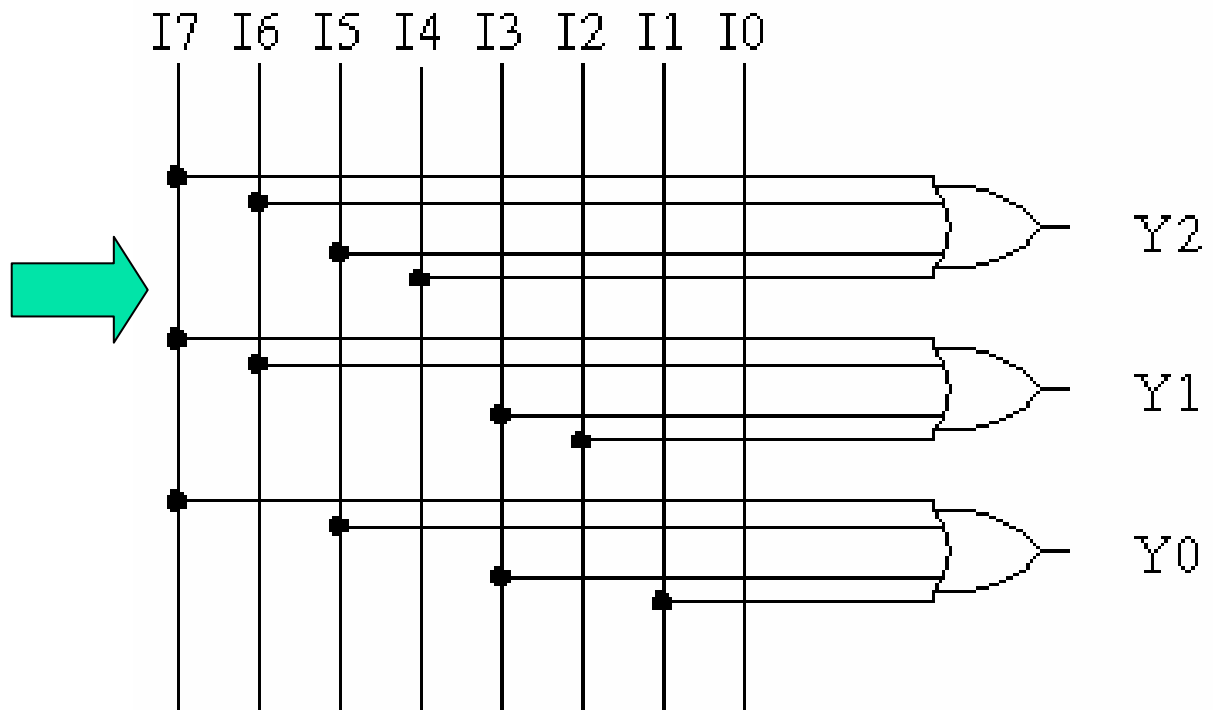
$$Y2 = I7 + I6 + I5 + I4$$

$$Y1 = I7 + I6 + I3 + I2$$

$$Y0 = I7 + I5 + I3 + I1$$

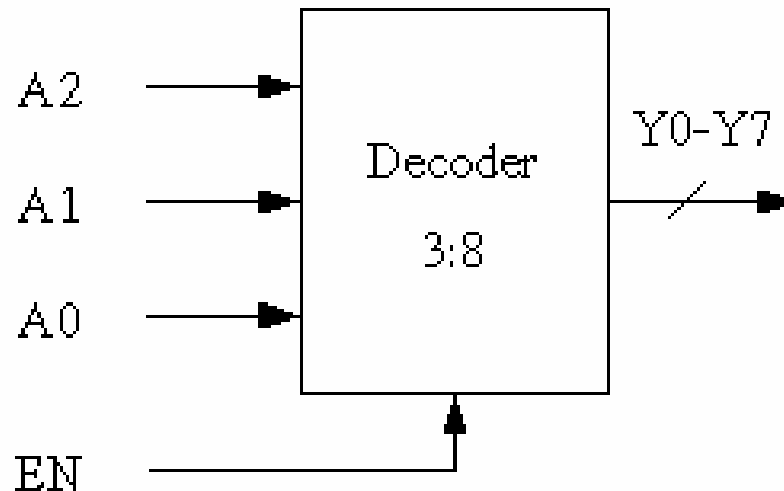
วงจรเข้ารหัส (Encoder)

$$\begin{aligned} Y2 &= I7+I6+I5+I4 \\ Y1 &= I7+I6+I3+I2 \\ Y0 &= I7+I5+I3+I1 \end{aligned}$$



วงจรถอดรหัส (Decoder)

- หมายถึงวงจรที่เปลี่ยนรหัสเลขฐานสอง ไปเป็นรหัสในรูปแบบอื่นๆ เพื่อใช้ในการแสดงผล หรือการสื่อสารระหว่างระบบเป็นต้น



วงจรถอดรหัส (Decoder)

EN	A ₂	A ₁	A ₀	Y ₇	Y ₆	Y ₅	Y ₄	Y ₃	Y ₂	Y ₁	Y ₀	
0	X	X	X	0	0	0	0	0	0	0	0	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Y ₀ = A' ₂ A' ₁ A' ₀ EN
1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	Y ₁ = A' ₂ A' ₁ A ₀ EN
1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	Y ₂ = A' ₂ A ₁ A' ₀ EN
1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	Y ₃ = A' ₂ A ₁ A ₀ EN
1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	Y ₄ = A ₂ A' ₁ A' ₀ EN
1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	Y ₅ = A ₂ A' ₁ A ₀ EN
1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	Y ₆ = A ₂ A ₁ A' ₀ EN
1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	Y ₇ = A ₂ A ₁ A ₀ EN

วงจรถอดรหัส (Decoder)

$$Y_0 = A_2' A_1' A_0' EN$$

$$Y_1 = A_2' A_1' A_0 EN$$

$$Y_2 = A_2' A_1 A_0' EN$$

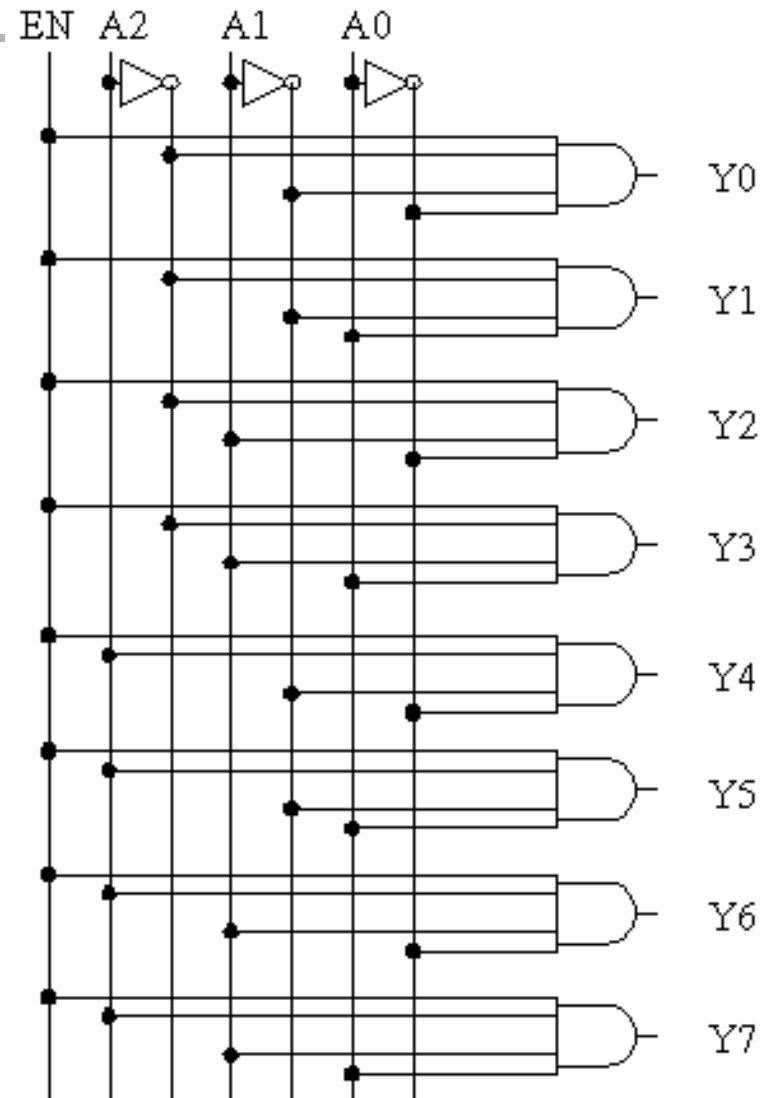
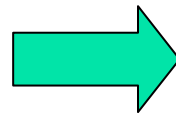
$$Y_3 = A_2' A_1 A_0 EN$$

$$Y_4 = A_2 A_1' A_0' EN$$

$$Y_5 = A_2 A_1' A_0 EN$$

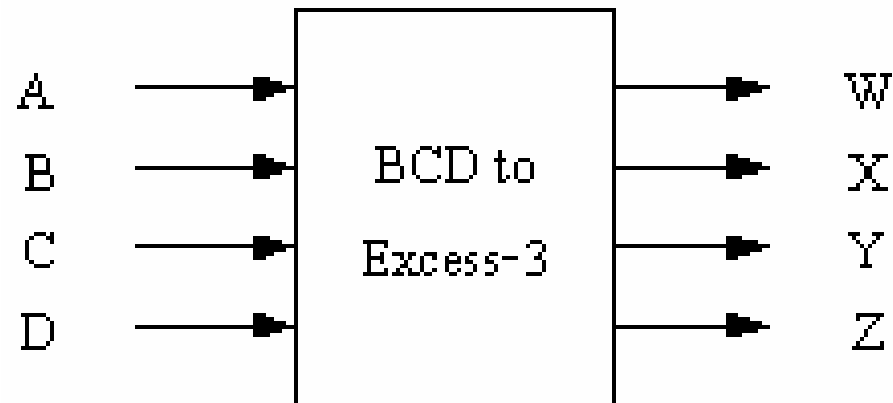
$$Y_6 = A_2 A_1 A_0' EN$$

$$Y_7 = A_2 A_1 A_0 EN$$



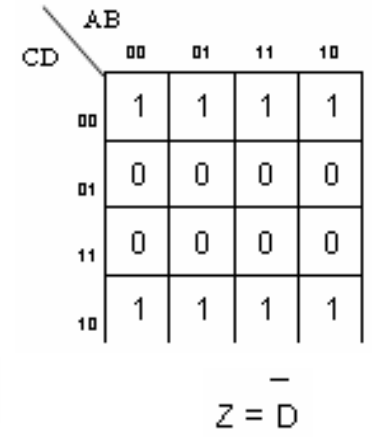
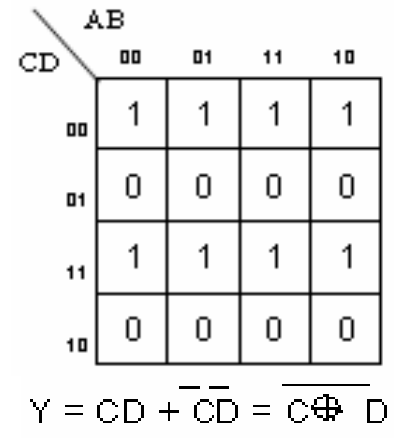
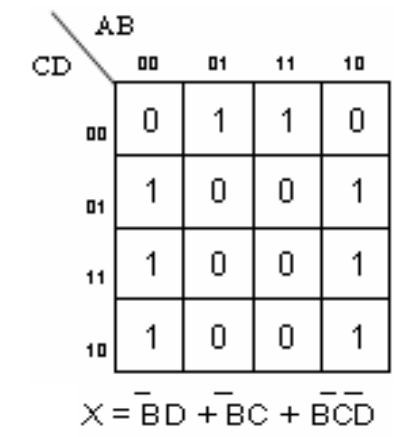
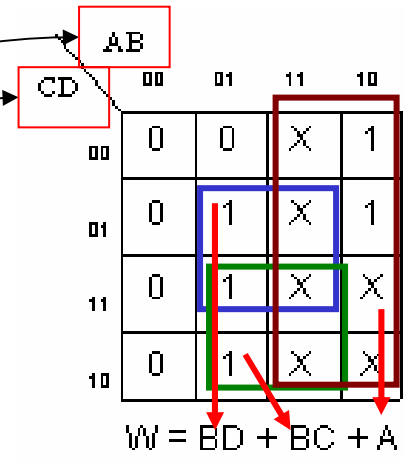
วงจรแปลงรหัส (Code Converter)

- หมายถึงวงจรที่เปลี่ยนรหัสในรูปแบบหนึ่งไปเป็นรหัสอีกรูปแบบหนึ่ง เพื่อให้เกิดความเหมาะสมกับการทำงานในระบบดิจิทัลที่ใช้รหัสต่างกัน

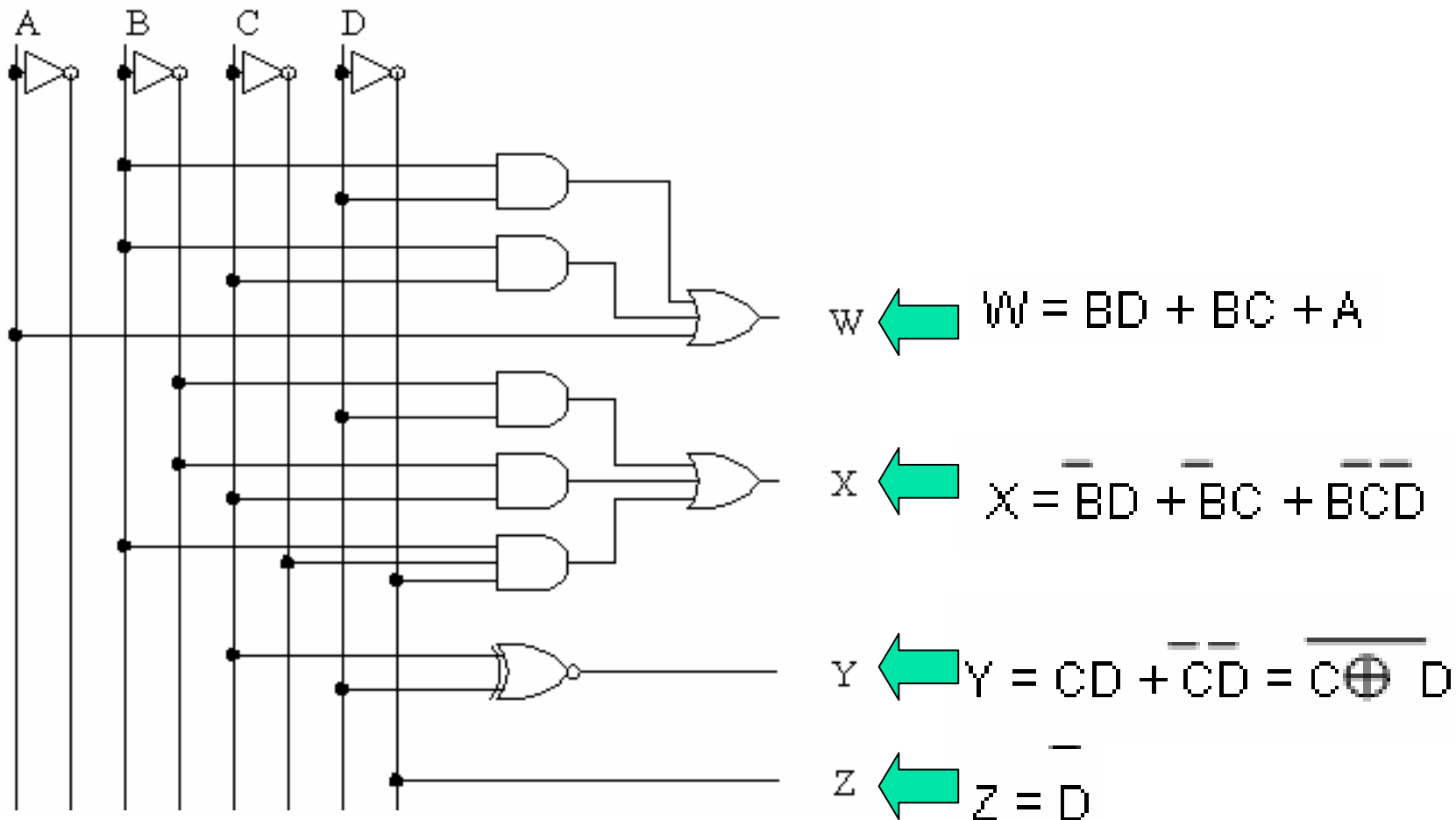


วงจรแปลงรหัส (Code Converter)

Input BCD-8421				Output Excess-3			
A	B	C	D	W	X	Y	Z
0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	1	0	1	1	0
0	1	0	0	0	1	1	1
0	1	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	1	0	0

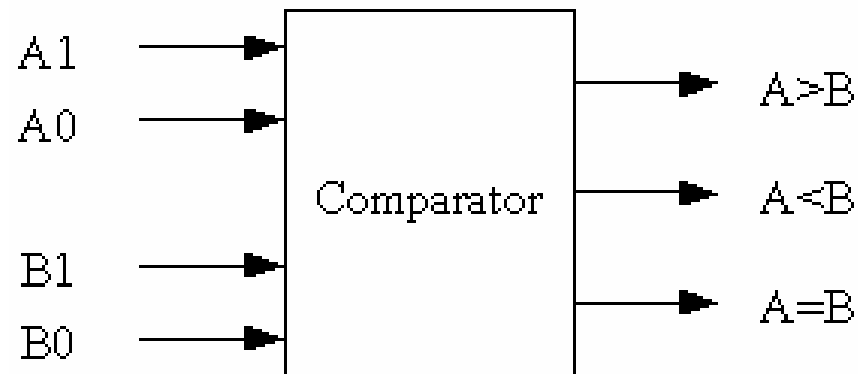


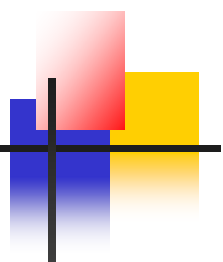
วงจรแปลงรหัส (Code Converter)



วงจรเปรียบเทียบ (Comparator)

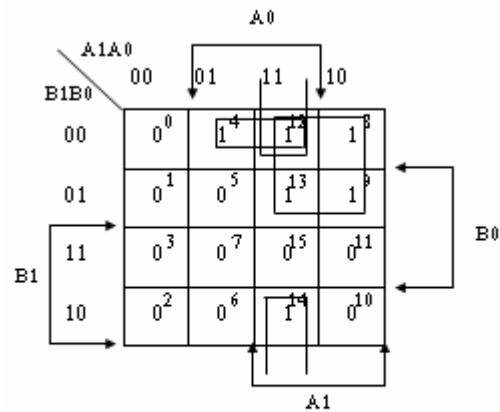
- เป็นวงจรที่ทำหน้าที่เปรียบเทียบอินพุตจำนวน 2 ชุดว่ามีค่าแตกต่างกัน



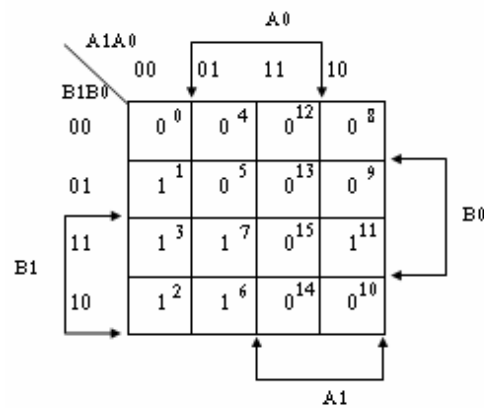


ตัวแปร		ตัวแปรต้น				ตัวแปรตาม		
A	B	A ₁	A ₂	B ₁	B ₂	A<B	A>B	A=B
0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	0	1	0	1	0
0	2	0	0	1	0	0	1	0
0	3	0	0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	0	0	1	0	0
1	1	0	1	0	1	0	0	1
1	2	0	1	1	0	0	1	0
1	3	0	1	1	1	0	1	0
2	0	1	0	0	0	1	0	0
2	1	1	0	0	1	1	0	0
2	2	1	0	1	0	0	0	1
2	3	1	0	1	1	0	1	0
3	0	1	1	0	0	1	0	0
3	1	1	1	0	1	1	0	0
3	2	1	1	1	0	1	0	0
3	3	1	1	1	1	0	0	1

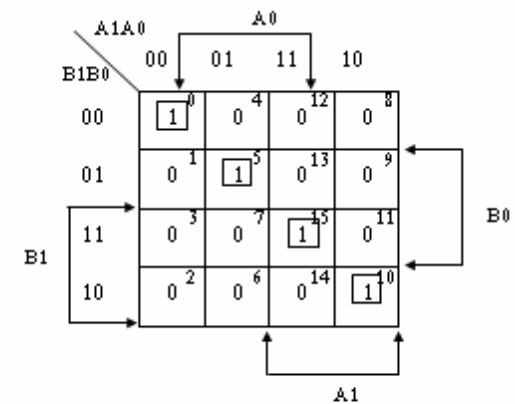
วงจรเปรียบเทียบ (Comparator)



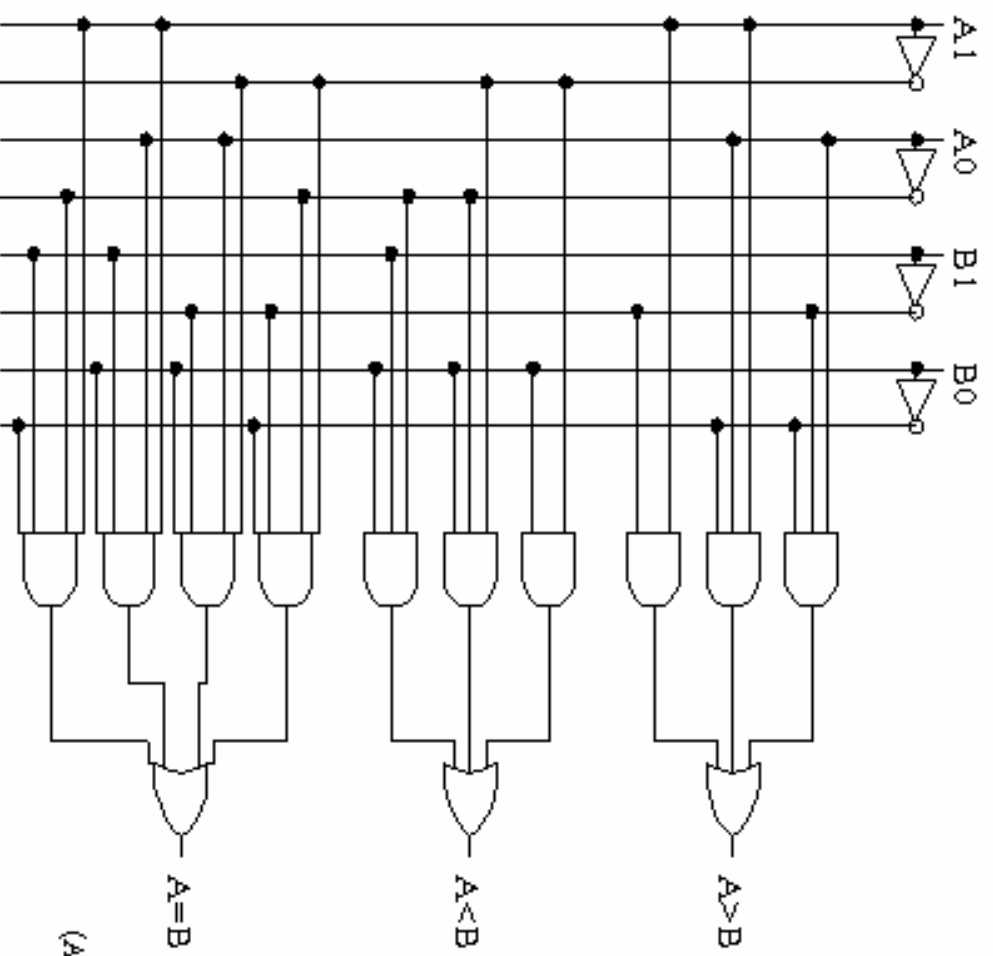
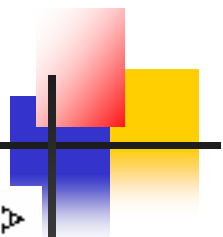
$$(A > B) = A_0 \bar{B}_1 \bar{B}_0 + A_1 A_0 \bar{B}_0 + A_1 \bar{B}_1$$



$$(A < B) = \bar{A}_0 B_0 + \bar{A}_1 \bar{A}_0 B_0 + \bar{A}_1 B_0 B_1$$



$$(A = B) = \bar{A}_1 \bar{A}_0 \bar{B}_0 \bar{B}_1 + \bar{A}_1 A_0 B_1 \bar{B}_0 + A_1 A_0 B_0 B_1 + A_1 \bar{A}_0 B_0 B_1$$



$$(A > B) = A_0 \bar{B}_1 \bar{B}_0 + A_1 A_0 \bar{B}_0 + A_1 \bar{B}_1$$

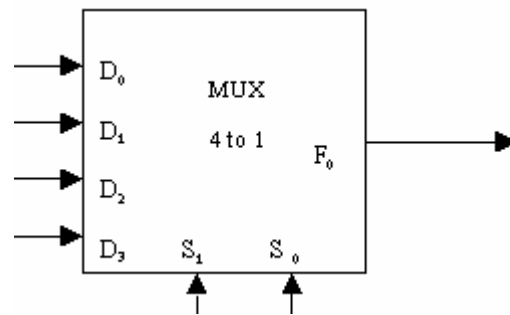
$$(A < B) = \bar{A}_0 B_0 + \bar{A}_1 A_0 B_0 + \bar{A}_1 B_0 B_1$$

$$(A = B) = \bar{A}_1 \bar{A}_0 \bar{B}_0 \bar{B}_1 + \bar{A}_1 A_0 B_1 \bar{B}_0 + A_1 A_0 B_0 B_1 + A_1 \bar{A}_0 \bar{B}_0 B_1$$

วงจรมัลติเพล็กซ์ (Multiplexer)

Data = 2^n เป็นอินพุต

Selector = n

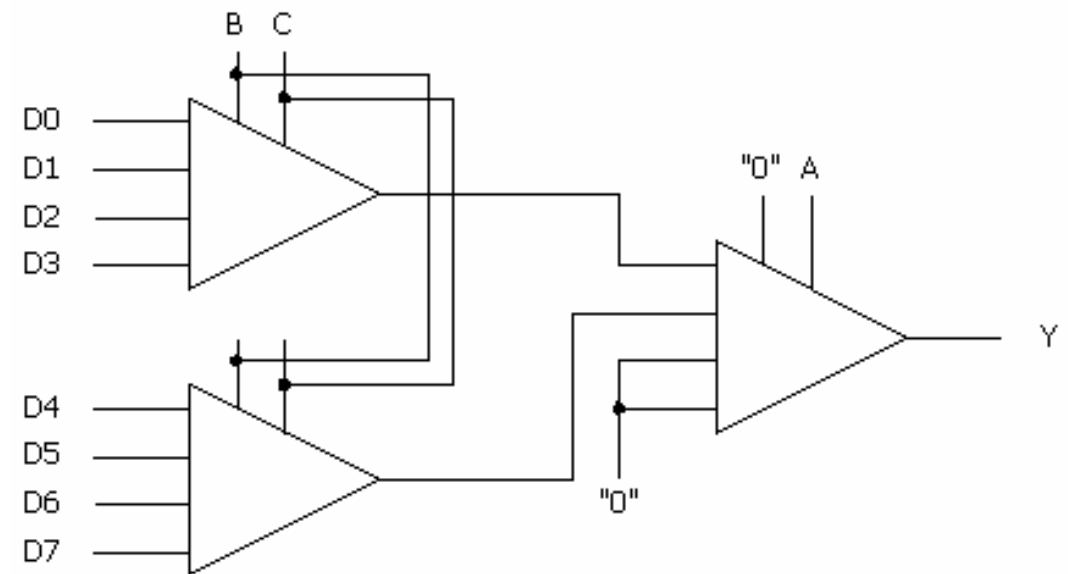


S_1	S_0	F_0
0	0	D_0
0	1	D_1
1	0	D_2
1	1	D_3

$$\begin{aligned} F_0 &= D_0\bar{S}_1\bar{S}_0 + D_1\bar{S}_1S_0 + D_2S_1\bar{S}_0 + D_3S_1S_0 \\ &= (D_0\bar{S}_0 + D_1S_0)\bar{S}_1 + (D_2\bar{S}_0 + D_3S_0)S_1 \end{aligned}$$

วงจรมัลติเพล็กซ์ (Multiplexer)

A	B	C	Y
0	0	0	D0
0	0	1	D1
0	1	0	D2
0	1	1	D3
1	0	0	D4
1	0	1	D5
1	1	0	D6
1	1	1	D7



สร้าง 8 to 1 Mul โดยใช้ 4 to 1 Mul 3 ตัว



วงจรดีมัลติเพล็กซ์ (Demultiplexer)

- เป็นวงจรที่ทำงานตรงกันข้ามกับวงจรมัลติเพล็กซ์
- ใช้เป็นตัวรับสัญญาณในระบบสื่อสารดิจิทัลที่ทำหน้าที่แยกสัญญาณจากสายเส้นเดียวเป็นเอาต์พุตหลายเส้น
- ระหว่างฝ่ายรับและฝ่ายส่งจะต้องทำงานเข้าจังหวะกันจึงจะได้ข่าวสารที่ถูกต้องตรงกัน

วงจรดีมัลติเพล็กซ์ (Demultiplexer)

A	B	C	Y7	Y6	Y5	Y4	Y3	Y2	Y1	Y0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

$$Y0 = \bar{A}\bar{B}\bar{C}I$$

$$Y1 = \bar{A}\bar{B}CI$$

$$Y2 = \bar{A}B\bar{C}I$$

$$Y3 = \bar{A}BCI$$

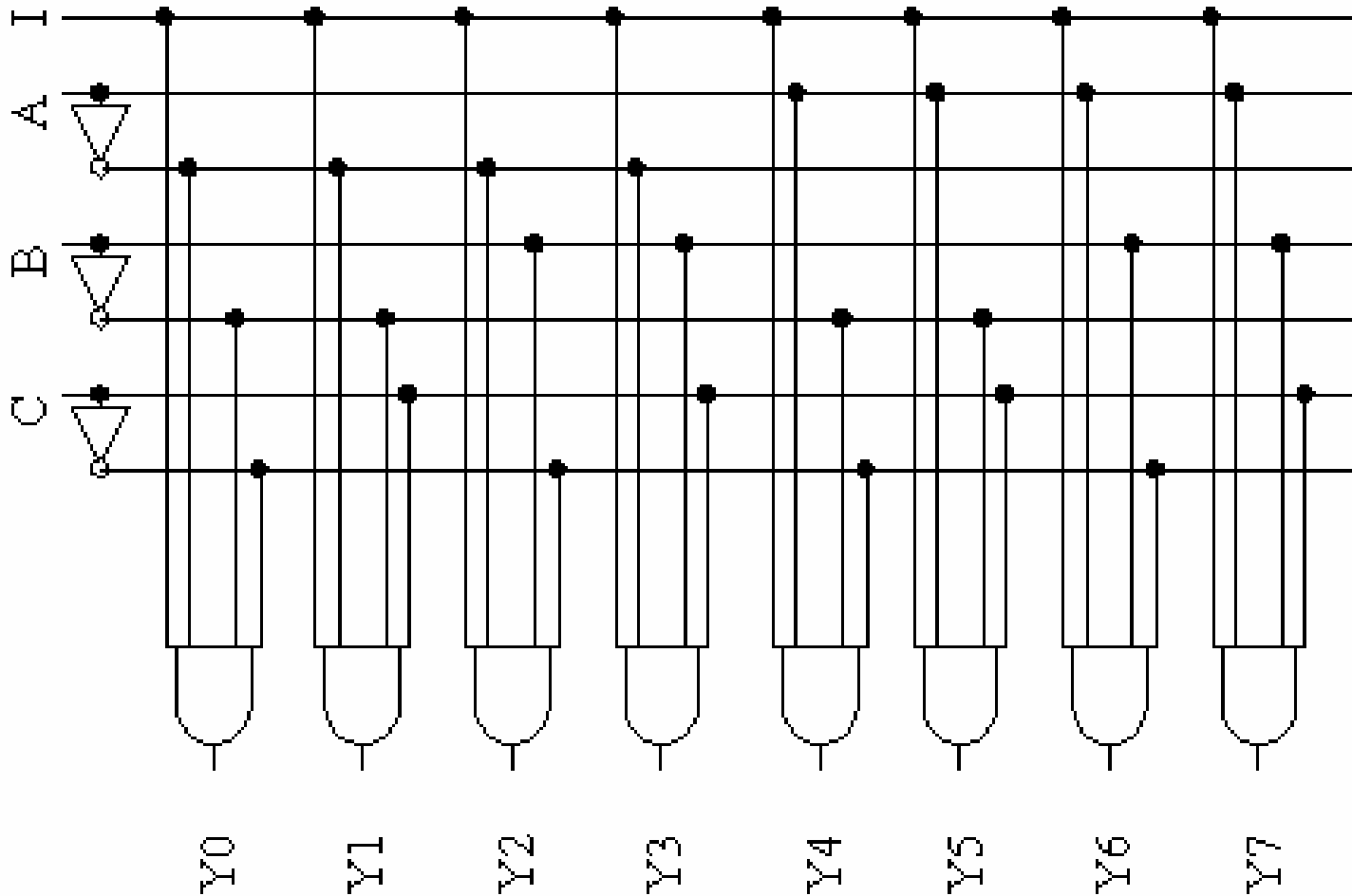
$$Y4 = A\bar{B}\bar{C}I$$

$$Y5 = A\bar{B}CI$$

$$Y6 = AB\bar{C}I$$

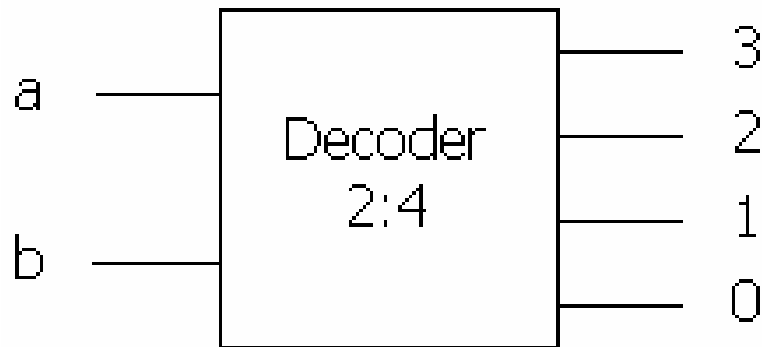
$$Y7 = ABCI$$

วงจรดีมัลติเพล็กซ์ (Demultiplexer)



Implementation Using Decoder

- Decoder ขนาด $n : 2^n$ จะมีอินพุตจำนวน n บิต
- มีเอาต์พุตซึ่งแต่ละเอาต์พุตจะ Active เมื่อมีการป้อนค่าอินพุตที่สอดคล้องกับ Minterm

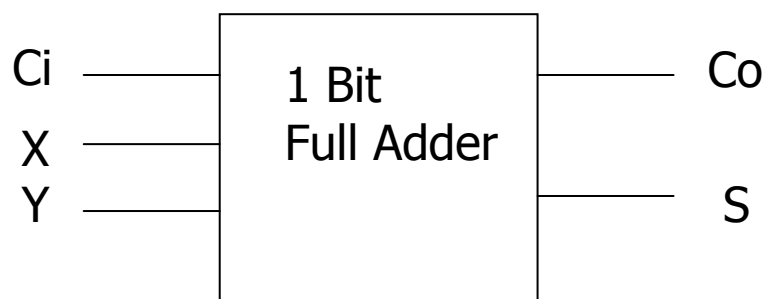


a	b	0	1	2	3
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

Implementation of 1 bit Full Adder Using 3 : 8 Decoder

Step 1 : Specification :

ออกแบบวงจร Full Adder ใช้สำหรับบวกเลขขนาด 1 บิต x , y รวมเข้ากับตัวทศ
เข้า C_i เพื่อให้ได้ เอาต์พุต เป็นผลบวกเป็น S และตัวทศออกเป็น C_o





Implementation of 1 bit Full Adder Using 3 : 8 Decoder

Step 2 : Conceptualization :

C_i	x	y	C_o	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

Implementation of 1 bit Full Adder Using 3 : 8 Decoder

Step 3 : Simplification :

จาก Truth Table สามารถเขียนเป็นฟังก์ชันของ S และ CO ในรูปของ

Canonical Sum Of Product ได้ดังนี้

$$S = \sum m (1,2,4,7)$$

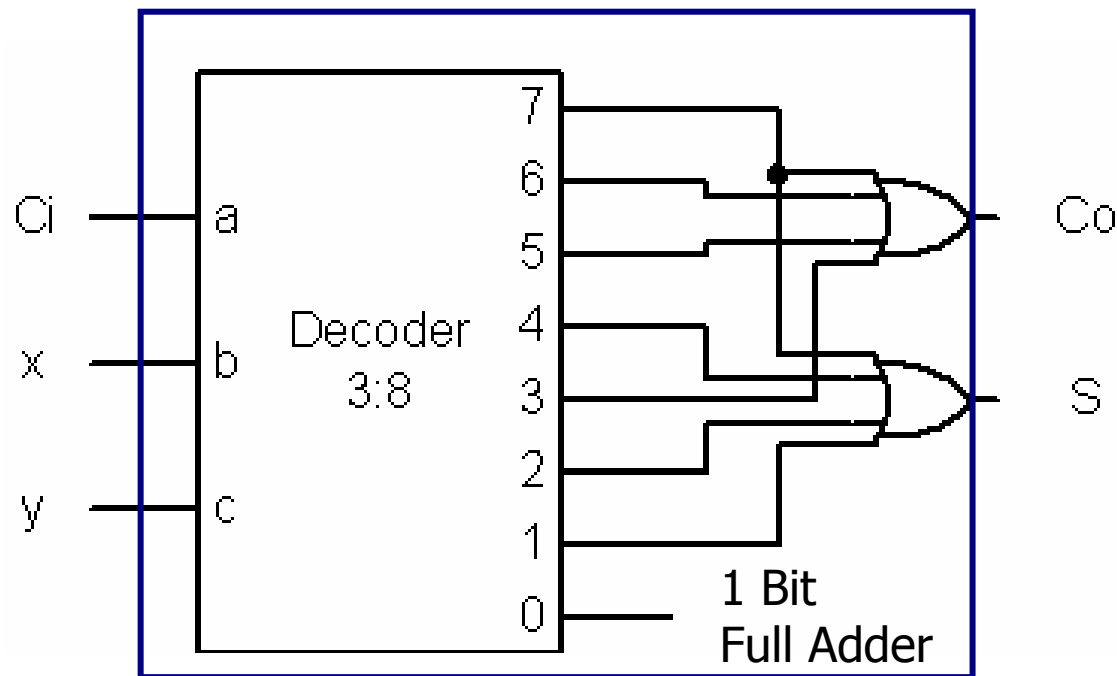
$$Co = \sum m (3,5,6,7)$$

Ci	x	y	Co	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

Implementation of 1 bit Full Adder Using 3 : 8 Decoder

Step 4 : Realization :

จากฟังก์ชันที่ได้ สามารถสร้างวงจร โดยใช้ 3:8 Decoder

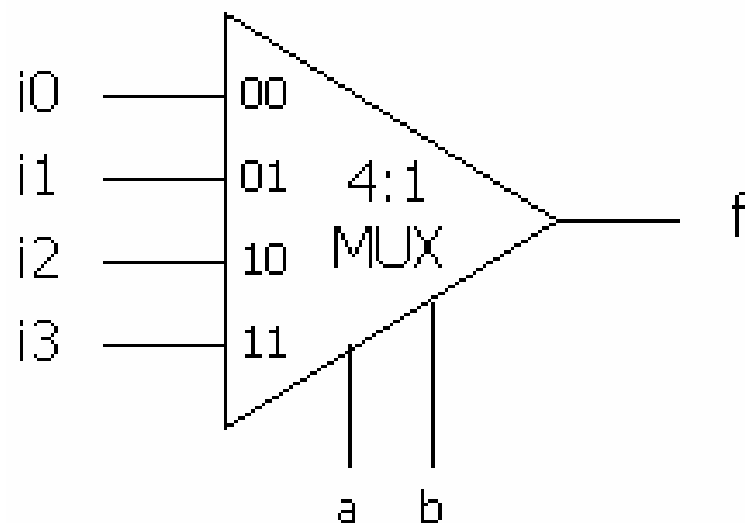


$$C_o = \sum (3,5,6,7)$$

$$S = \sum (1,2,4,7)$$

Implementation Using Multiplexer

- Multiplexer ขนาด $2^n : 1$ จะมี Data Input จำนวน 2^n อินพุต
- มี เอาต์พุต เพียง 1 เอาต์พุต
- มี Selector จำนวน n บิต ที่ใช้สำหรับเลือกเอา Data Input เส้นใดเส้นหนึ่งออกไปทางเอาต์พุต

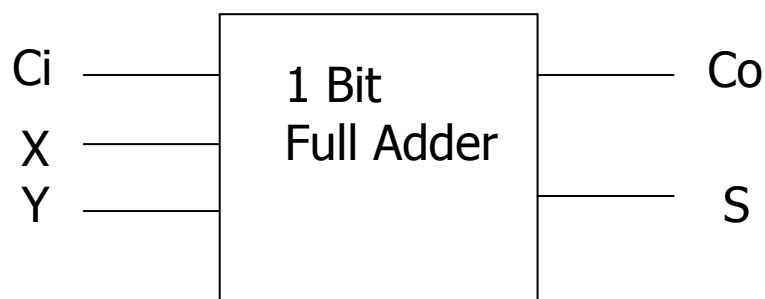


a	b	f
0	0	i_0
0	1	i_1
1	0	i_2
1	1	i_3

Implementation of 1 bit Full Adder Using 8 : 1 Multiplexer

Step 1 : Specification :

ออกแบบวงจร Full Adder ใช้สำหรับบวกเลขขนาด 1 บิต x , y รวมเข้ากับตัวทศ
เข้า C_i เพื่อให้ได้ เอาต์พุต เป็นผลบวกเป็น S และตัวทศออกเป็น C_o





Implementation of 1 bit Full Adder Using 8 : 1 Multiplexer

Step 2 : Conceptualization :

C_i	x	y	C_o	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1



Implementation of 1 bit Full Adder Using 8 : 1 Multiplexer

Step 3 : Simplification :

จาก Truth Table สามารถเขียนเป็นฟังก์ชันของ S และ CO ในรูปของ Canonical Sum Of Product ได้ดังนี้

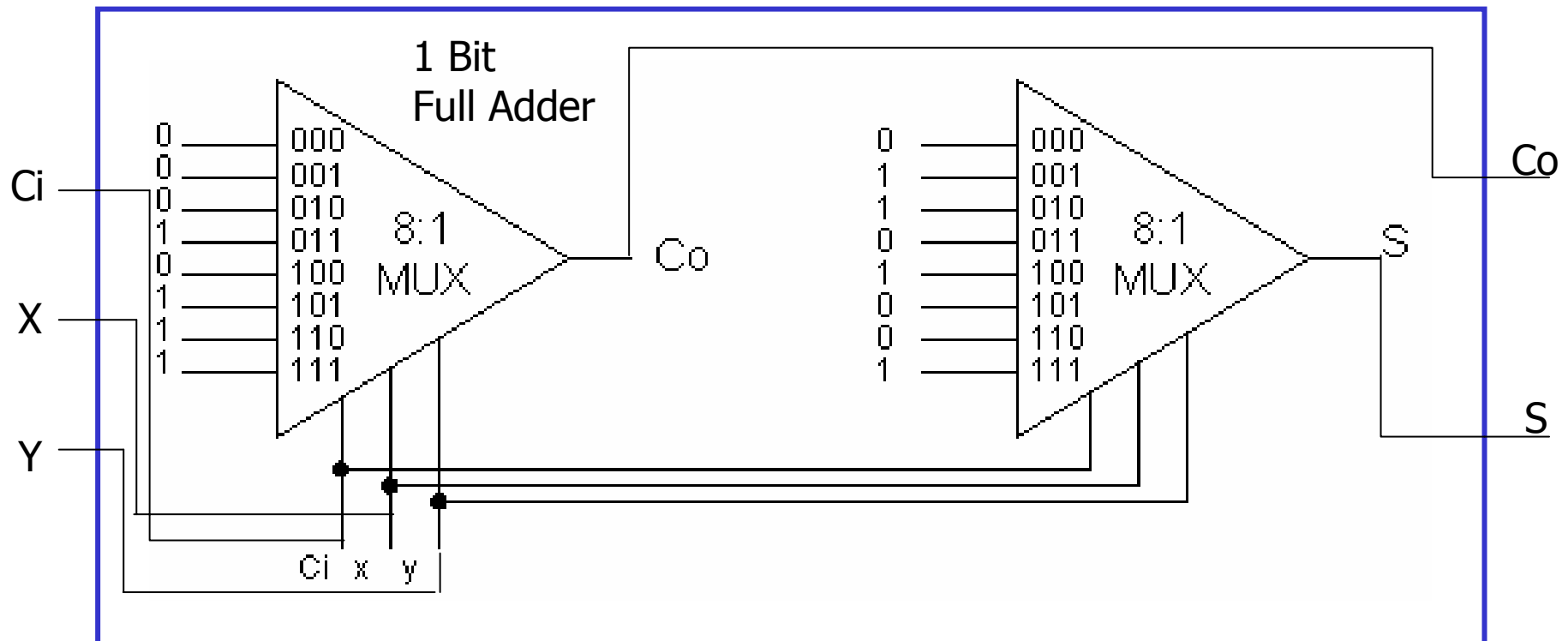
$$S = \sum (1,2,4,7)$$

$$Co = \sum (3,5,6,7)$$

Implementation of 1 bit Full Adder Using 8 : 1 Multiplexer

Step 4 : Realization :

จากฟังก์ชันที่ได้ สามารถสร้างวงจร โดยใช้ 8:1 MUX



เขียนเป็น Variable – Entering Map

X3	X2	X1	F
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

ยุบ X3

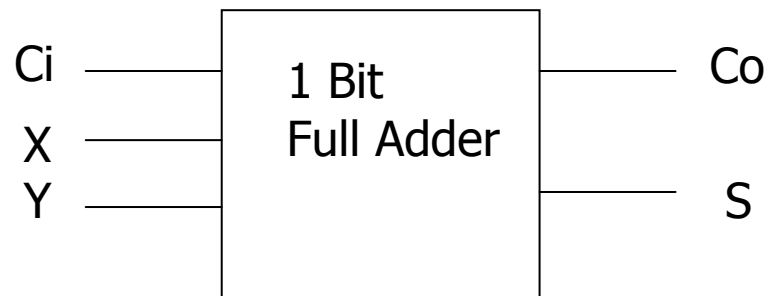
F X2X1

	00	01	11	10
X3	X3	$\overline{X3}$	1	$\overline{X3}$

Implementation of 1 bit Full Adder Using 4 : 1 MUX

Step 1 : Specification :

ออกแบบวงจร Full Adder ใช้สำหรับบวกเลขขนาด 1 บิต x, y รวมเข้ากับตัวทศ
เข้า C_i เพื่อให้ได้ เอาต์พุต เป็นผลบวกเป็น S และตัวทศออกเป็น C_o



Implementation of 1 bit Full Adder Using 4 : 1 MUX

Step 2 : Conceptualization :

C_i	x	y	C_o	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

Implementation of 1 bit Full Adder Using 4 : 1 MUX

Step 3: Simplification :

จาก Truth Table สามารถเขียน Variable – Entering Map ของ S และ Ci

Ci	x	y	Co	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

Co	xy	00	01	11	10
		0	Ci	Ci	1

S	xy	00	01	11	10
		Ci	$\bar{C}i$	Ci	$\bar{C}i$

Implementation of 1 bit Full Adder Using 4 : 1 MUX

Step 4 : Realization : สามารถสร้างวงจรโดยใช้ 4:1 MUX

